



Γενικοί Κανόνες

RoboRAVE Greece

Επίσημο εγχειρίδιο 2025

Το σύνθημά μας: "Today's Play, Tomorrow's Pay."

Περιεχόμενα

1. Εισαγωγή	3
2. Κατηγορίες Διαγωνισμού	3
3. Ηλικιακές Ομάδες	3
4. Ομάδες & Προπονητές.....	3
5. Υλικά & Περιορισμοί Κόστους.....	4
6. Λογισμικό & Προγραμματισμός.....	4
7. Κανονισμοί Ρομπότ.....	4
8. Πίστες Διαγωνισμού.....	4
9. Δίκαιο Παιχνίδι & Ηθική Συμπεριφορά.....	4
10. Διαδικασία Εγγραφής & Προθεσμίες.....	5
11. Διεθνής Πρόκριση.....	5
12. Διαδικασία Διαγωνισμού.....	5
13. Ενστάσεις.....	5
14. Βασική Φιλοσοφία.....	5

1. Εισαγωγή

Το RoboRAVE Greece είναι μια εκπαιδευτική και διαγωνιστική διοργάνωση ρομποτικής που έχει στόχο να εμπνεύσει τους μαθητές να δημιουργήσουν, να καινοτομήσουν και να εξερευνήσουν τον κόσμο της τεχνολογίας. Ο διαγωνισμός προάγει τη συνεργασία, την επίλυση προβλημάτων και την ανάπτυξη τεχνικών δεξιοτήτων.

Το παρόν έγγραφο περιλαμβάνει τους γενικούς κανόνες του διαγωνισμού RoboRAVE Greece. Αυτοί οι κανόνες ισχύουν αποκλειστικά για την Ελλάδα. Για τους παγκόσμιους διαγωνισμούς, ισχύουν οι διεθνείς κανόνες του RoboRAVE International.

2. Κατηγορίες Διαγωνισμού

Οι συμμετέχοντες μπορούν να επιλέξουν από τις παρακάτω προκλήσεις:

- **Entrepreneurship**
 - **a-MAZE-ing** (Elementary School)
 - **RC SumoBot** (Elementary School)
 - **SumoBot** (Middle School, High School, University/Professional)
 - **RC Football** (Όλες οι ηλικιακές κατηγορίες)
 - **Line Follow – SPRINT** (Middle School, High School, University/Professional)
 - **Mouse Labyrinth** (Middle School, High School, University/Professional)
 - **RobotChamps** (Προσχολική ηλικία - Μη διαγωνιστικού χαρακτήρα - Ελεύθερη συμμετοχή)
-

3. Ηλικιακές Ομάδες

- **Elementary School:** 6-10 ετών (Γεννημένοι 2015-2019)
- **Middle School:** 11-14 ετών (Γεννημένοι 2011-2014)
- **High School:** 15-18 ετών (Γεννημένοι 2007-2010)
- **University/Professional:** 19+ (Γεννηθέντες από 2006 και πριν)

Η ηλικιακή κατηγορία ορίζεται από το μέλος της ομάδας που έχει τη μεγαλύτερη ηλικία

4. Ομάδες & Προπονητές

- Οι ομάδες αποτελούνται από **2-4 μέλη**, εκτός από την κατηγορία **Entrepreneurship**, όπου επιτρέπονται έως **5 μέλη**.
- Οποιοσδήποτε ενήλικας μπορεί να είναι προπονητής, εκτός από την κατηγορία **ενηλίκων (University/Professional)**, όπου δεν απαιτείται προπονητής.
- Οι προπονητές καθοδηγούν τις ομάδες, χωρίς να παρεμβαίνουν στην αγωνιστική διαδικασία.

Θυμηθείτε:

"Οι παίκτες παίζουν, οι προπονητές καθοδηγούν, οι γονείς εμψυχώνουν."

5. Υλικά & Περιορισμοί Κόστους

- Επιτρέπεται η χρήση οποιασδήποτε ρομποτικής πλατφόρμας, με συνολικό κόστος έως **1.500 ευρώ**.
 - Το RoboRAVE International είναι ανεξάρτητο από συγκεκριμένους κατασκευαστές.
-

6. Λογισμικό & Προγραμματισμός

- Οι ομάδες μπορούν να χρησιμοποιήσουν οποιαδήποτε προγραμματιστική γλώσσα.
 - Οι μαθητές πρέπει να έχουν πλήρη κατανόηση του προγράμματός τους.
-

7. Κανονισμοί Ρομπότ

- Κάθε κατηγορία έχει συγκεκριμένους περιορισμούς σε μέγεθος και βάρος.
 - Τα ρομπότ πρέπει να είναι συναρμολογημένα πριν από τον διαγωνισμό.
 - Οι ομάδες είναι υπεύθυνες για τη συμμόρφωση με τους κανόνες.
 - Οι ομάδες μπορούν να αγωνιστούν με το ίδιο ρομπότ σε πολλές κατηγορίες, με μικρές τροποποιήσεις.
 - Αν μια ομάδα χρησιμοποιεί δύο ρομπότ, πρέπει να κάνει δύο εγγραφές.
 - Τα ρομπότ μετρώνται και ζυγίζονται πριν από κάθε αγώνα και πριν από κάθε προσπάθεια.
 - Δεν επιτρέπονται ενστάσεις για το βάρος ή τις διαστάσεις ενός ρομπότ σε προηγούμενες προσπάθειες, παρά μόνο για τις επόμενες προσπάθειες. Ωστόσο μία ομάδα μπορεί να αποβληθεί εάν με δόλο παραπλανά του κριτές.
-

8. Πίστες Διαγωνισμού

- Οι πίστες περιγράφονται αναλυτικά στους κανόνες κάθε πρόκλησης.
 - Επιτρέπονται μικρές αποκλίσεις στις διαστάσεις (έως $\pm 1\%$) και στους χρωματισμούς.
 - Οι διοργανωτές θα καταβάλουν κάθε προσπάθεια για δίκαιες συνθήκες διαγωνισμού.
-

9. Δίκαιο Παιχνίδι & Ηθική Συμπεριφορά

- Αν μια ομάδα ανακαλύψει κενό στους κανονισμούς και το εκμεταλλευτεί προς όφελός της, η διοργάνωση διατηρεί το δικαίωμα να προσαρμόσει τους κανόνες επιτόπου για τη διασφάλιση της δικαιοσύνης.
 - Οι προσαρμογές δεν θα παρακάμπτουν τους βασικούς κανονισμούς του αγώνα, δεν θα αποδυναμώνουν ή ευνοούν καμία ομάδα.
 - Στόχος είναι η διασκέδαση, η μάθηση και η δικαιοσύνη.

10. Διαδικασία Εγγραφής & Προθεσμίες

- Τελική ημερομηνία εγγραφής: 31 Μαρτίου.
 - Οι κανόνες μπορεί να διευκρινίζονται, αλλά δεν θα αλλάζουν ουσιώδεις αρχές.
 - Ενημερώσεις: www.stemrobotics.gr
 - Εγγραφή: [Εγγραφείτε εδώ](#)
-

11. Διεθνής Πρόκριση

- Τρεις ομάδες από κάθε πρόκληση και ηλικιακή κατηγορία προκρίνονται για τον Παγκόσμιο Τελικό RoboRAVE International.
 - Το 2025 ο Παγκόσμιος Τελικός θα διεξαχθεί στην Κίνα (Πεκίνο), 25-27 Αυγούστου.
 - Επίσης στον Παγκόσμιο Τελικό προκρίνονται και οι νικητές του Ειδικού Βραβείου χορηγού.
-

12. Διαδικασία Διαγωνισμού

- Οι ομάδες παραμένουν σε συγκεκριμένο χώρο και καλούνται από εθελοντές.
 - Οι ομάδες που συμμετέχουν σε πολλαπλές κατηγορίες πρέπει να διαχειριστούν τον χρόνο τους ώστε να μην χάσουν τη σειρά τους.
 - Ο ρόλος των προπονητών είναι η καθοδήγηση, όχι η παρέμβαση στην αγωνιστική διαδικασία.
-

13. Ενστάσεις

- Οι ενστάσεις υποβάλλονται από τον προπονητή στον υπεύθυνο κριτή, ο οποίος αποφαινεται άμεσα.
 - Αν ο προπονητής δεν συμφωνεί με την απόφαση ή ο κριτής δεν μπορεί να αποφανθεί, ενημερώνεται ο υπεύθυνος του διαγωνισμού.
 - Η απόφαση του υπεύθυνου του διαγωνισμού είναι οριστική.
-

14. Βασική Φιλοσοφία

- Το RoboRAVE είναι για διασκέδαση και μάθηση!
- Η νίκη είναι δευτερεύουσα προτεραιότητα σε σχέση με την εκπαιδευτική εμπειρία.

Σύνθημα μας:

"Today's Play, Tomorrow's Pay."